ALBE ORIENTATION

REMOFLEXION

ORIENTATION & LOGIQUE

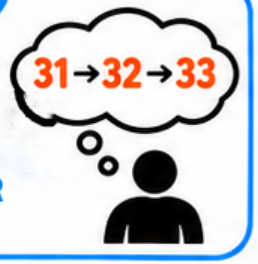


Principe du jeu

1 — RÉPONDS AUX QUESTIONS **DANS L'ORDRE**



2 — OBTIENS LE NUMÉRO DES BOÎTIERS À ALLER CHERCHER



3 — REPÈRE-LES SUR LA CARTE **MÉMO**



4 — PARCOURS LE TERRAIN ET VALIDE LES BALISES **DANS CET ORDRE**



NOMBRE DE BALISES SELON TON PARCOURS

TROTTEURS	C'OPEN	ORIENTEUR	RAIDEUR	TÉLÉTHON
6 BALISES	6 BALISES	7 BALISES	8 BALISES	4 BALISES

ORDRE À RESPECTER :

CHAQUE PARCOURS DOIT ÊTRE RÉPONDU ET VALIDÉ DANS L'ORDRE DES QUESTIONS.

TÉLÉTHON	Q1 → Q2 → Q3 → Q4
TROTTEURS / C'OPEN	Q1 → Q2 → Q3 → Q4 → Q5 → Q6
ORIENTEUR	Q1 → Q2 → Q3 → Q4 → Q5 → Q6 → Q7
RAIDEUR	Q1 → Q2 → Q3 → Q4 → Q5 → Q6 → Q7 → Q8

PÉNALITÉ | **+ 10 MINUTES PAR BALISE MANQUANTE**