



Feuille de route, Orien'Campus 11 Km

1 carte A3, 1 puce.



Déroulement de la course

HORAIRES	Accueil de 16h30 à 18h00	Finalisation inscription et validation dans le gymnase de l'UFR STAPS Attribution des puces contre caution (clefs, chèque, CNI ...)
	Départ libre de 17h30 à 18h30	Départ individuel donné devant la salle par les bénévoles Distribution de la carte A3 (1 pretext – 1 papier). Lecture de la feuille de route
		Départ au boîtier
	HEURE LIMITE 21h00	VOUS DEVEZ OBLIGATOIREMENT REVENIR AVANT 21H00 POUR RESTITUER VOTRE PUCE ET VOUS SIGNALER.

Le parcours

Le parcours loisir « Orien'Campus » organisé conjointement par ALBE Sport-Nature et l'UFR STAPS, ne fait l'objet d'aucun classement.

- ❖ Vous avez au total **52 balises à trouver sur le parcours**
- ❖ **Vous pouvez réaliser votre parcours dans n'importe quel ordre. A vous de trouver le meilleur.**
- ❖ Deux **enchaînements de 2 balises** (69/88) et (56/77) sont à réaliser dans votre parcours
 - Ces enchaînements sont matérialisés sur la carte par des traits discontinus reliant les balises.
 - Les balises reliées doivent être pointées l'une après l'autre ex : (88->69) ou (69->88) dans un sens ou dans l'autre.
 - Ne pas pointer d'autres balises pendant ces enchaînements.
 - A vous de choisir quand vous vous engagez dans un enchaînement.

Le Défi INSPE – A vous de replacer les balises sur la carte

- ❖ Dans le parc de l'INSPE indiqué sur la carte vous avez à replacer et pointer 3 balises suivant les définitions données ci-dessous :
 - Balise 130 : Mare côté Nord
 - Balise 133 : Souche la plus au nord
 - Balise 134 : Banc le plus au Nord

Bien se comporter, pour s'amuser

- ❖ Sur la voie publique vous devez respecter le code de la route et notamment éviter de courir sur la chaussée.
- ❖ Ne jeter aucun déchet, respectez les propriétés et les résidents et autres usagers de la ville et des parcs.

Matériel obligatoire et conseillé

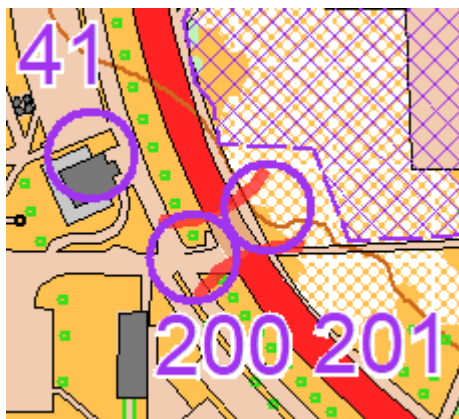
- 🚩 **Obligatoire** : Eclairage, gilet de sécurité fluo, couverture de survie et téléphone portable
- 🚩 **Conseillé** : Eclairage performant, boussole, stylo ou feutre (pour tracer votre parcours), eau et ravitaillement pour le temps de course et d'avoir les jambes couvertes.

Vous êtes responsable de votre sécurité

- ❖ **Vous devez porter vos gilets réfléchissants durant toute la course.**
- ❖ **Vous devez respecter le code de la route.**
- ❖ **Sur les traversées de route, vous devez emprunter les passages contrôlés obligatoires et les passages protégés obligatoires matérialisés sur la carte. Il y a une ou deux balises à pointer sur les passages contrôlés obligatoires.**

- ❖ Respect les interdictions, des zones sont notées comme infranchissables (espaces privés, plates-bandes, voies dangereuses, champs cultivés, clôtures etc.), elles ne doivent pas être franchies sous peine de mise hors course (Voir « interdictions en CO » affichées dans la salle).

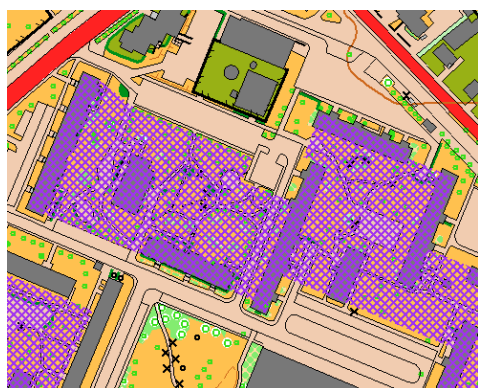
LES PASSAGES CONTRÔLES OBLIGATOIRES



- ❖ Il est interdit de traverser les routes (axes importants de circulation) **EN DEHORS DES PASSAGES PROTEGES** matérialisés sur la carte.
- ❖ Nous avons indiqué des **passages obligatoires** et certains sont contrôlés vous aurez une ou deux balises à pointer lors de leurs traversés.
- ❖ Deux balises pour un passage contrôlé autonome ex : 200-201, traversée en sécurité avec arrêt chrono d'une minute le temps du franchissement. Ces passages sont **à emprunter à l'aller comme au retour. Pointez bien les deux balises.**

- ❖ Pour les passages (202,203) c'est un contrôleur, une balise dans la main, qui vous aidera à traverser.
- ❖ Traverser une route à forte circulation en dehors des passages protégés et contrôlés conduira à la mise hors course immédiate de l'équipe. De plus, il n'y a aucun avantage à passer ailleurs.

LES ZONES INTERDITES



- ❖ Bien que non clôturés, certains espaces sont privés et il est interdit de les traverser.
- ❖ Le positionnement des balises et le cheminement normal qu'il impose, vous fera éviter ces espaces, matérialisés sur la carte par des croisillons violines.
- ❖ Pénétrer dans une zone interdite conduira à la mise hors course immédiate de l'équipe.